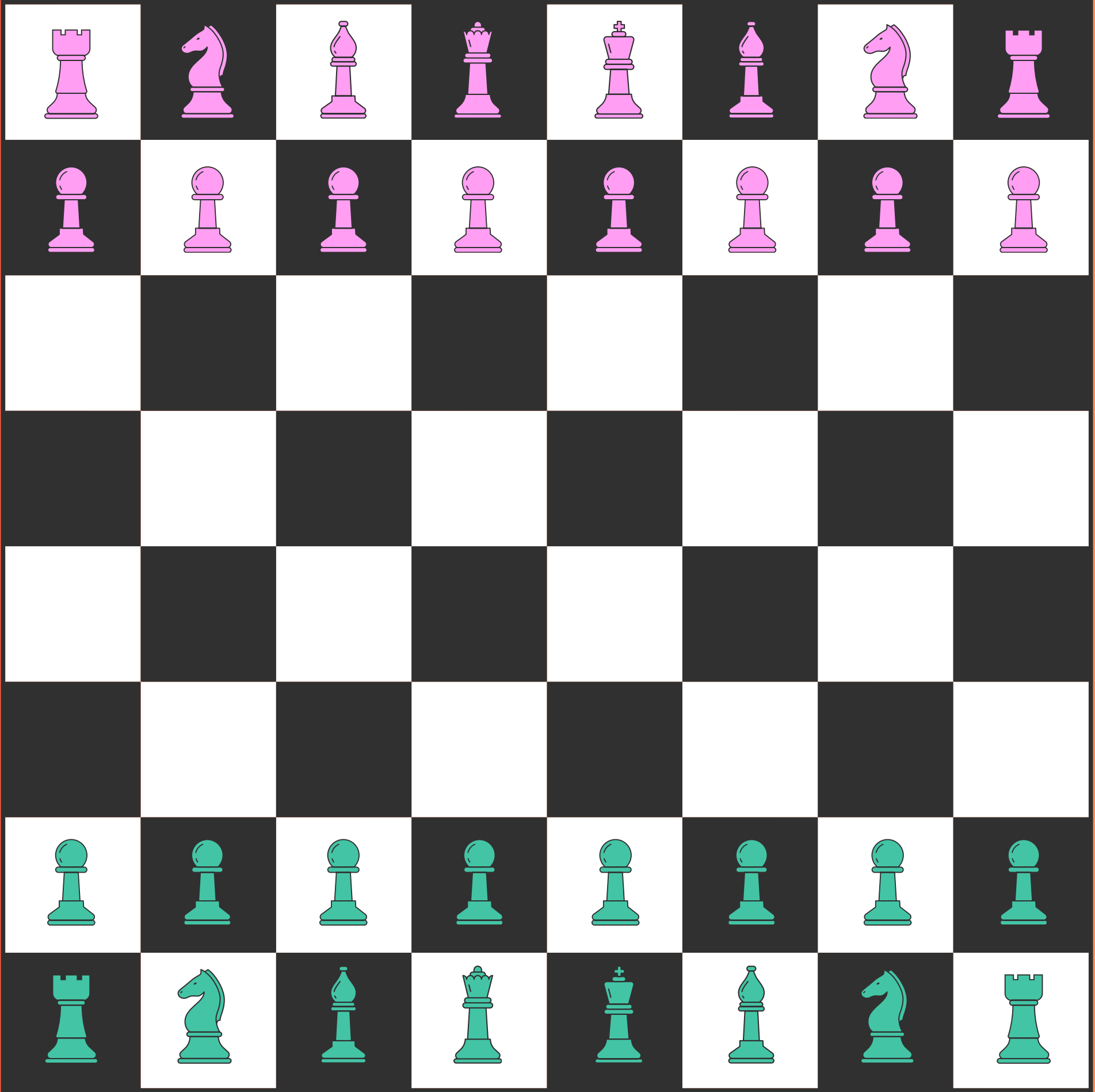


IC COLOZZA DI FROSOLONE

“GIOCHIAMO A SCACCHI”

**SCUOLA PRIMARIA DI
MACCHIAGODENA A.S. 2025-2026
CLASSI 3^ E 5^
ESPERTA: INS.NICOLINA MIDEA
TUTOR: INS. ANNALISA RAINONE**



La Scuola Primaria di Macchiagodena, per l'anno scolastico 2025-2026, ha visto protagoniste le classi terza e quinta di un progetto educativo guidato dall'esperta insegnante Nicolina Midea e supportato dalla tutor Annalisa Rainone. Questo progetto ha mirato a fornire agli studenti un'esperienza di apprendimento arricchente e stimolante, grazie all'integrazione di metodologie didattiche innovative. L'obiettivo è stato quello di promuovere lo sviluppo delle competenze chiave, incoraggiando la creatività, il pensiero critico e la collaborazione tra gli alunni. Con un focus particolare sulla crescita individuale e collettiva, questo progetto ha avuto l'obiettivo di preparare gli studenti ad affrontare con successo le sfide future, sia in ambito accademico che nella vita quotidiana.



ATTIVITA' SVOLTE

1. Presentazione del progetto e illustrazione di un Power Point esplicativo;
2. Presentazione della scacchiera e delle pedine (solo i nomi);
3. Lettura della leggenda delle origini degli scacchi e ascolto di canti sugli scacchi;
4. Costruzione della scacchiera con del cartoncino opportunamente misurato etagliato in un quadrato, poi in colonne per dividerle in 64 case; Visione di un tutorial per costruire una scacchiera con il cartoncino.
5. Realizzazione delle pedine, utilizzando le sagome da attaccare su tappi di sughero;





6. Analisi della scacchiera-quadrato, individuazione delle caratteristiche della figura quadrato. Lati, diagonali, assi di simmetria, angoli, calcolo del perimetro;
7. Avvio al concetto di frazione attraverso la suddivisione e colorazione delle case;
8. Tabelle a doppia entrata con coordinate; Distinzione di eventi certi, possibili e impossibili.
9. Le pedine e i loro movimenti.
10. La caccia al tesoro del cavallo: si posiziona un pezzo (il “tesoro”) sulla scacchiera e il bambino usando solo il CAVALLO, deve raggiungerlo nel minor tempo possibile. Lo stesso si può continua con altre pedine.



11. Il valore di ogni pedina.

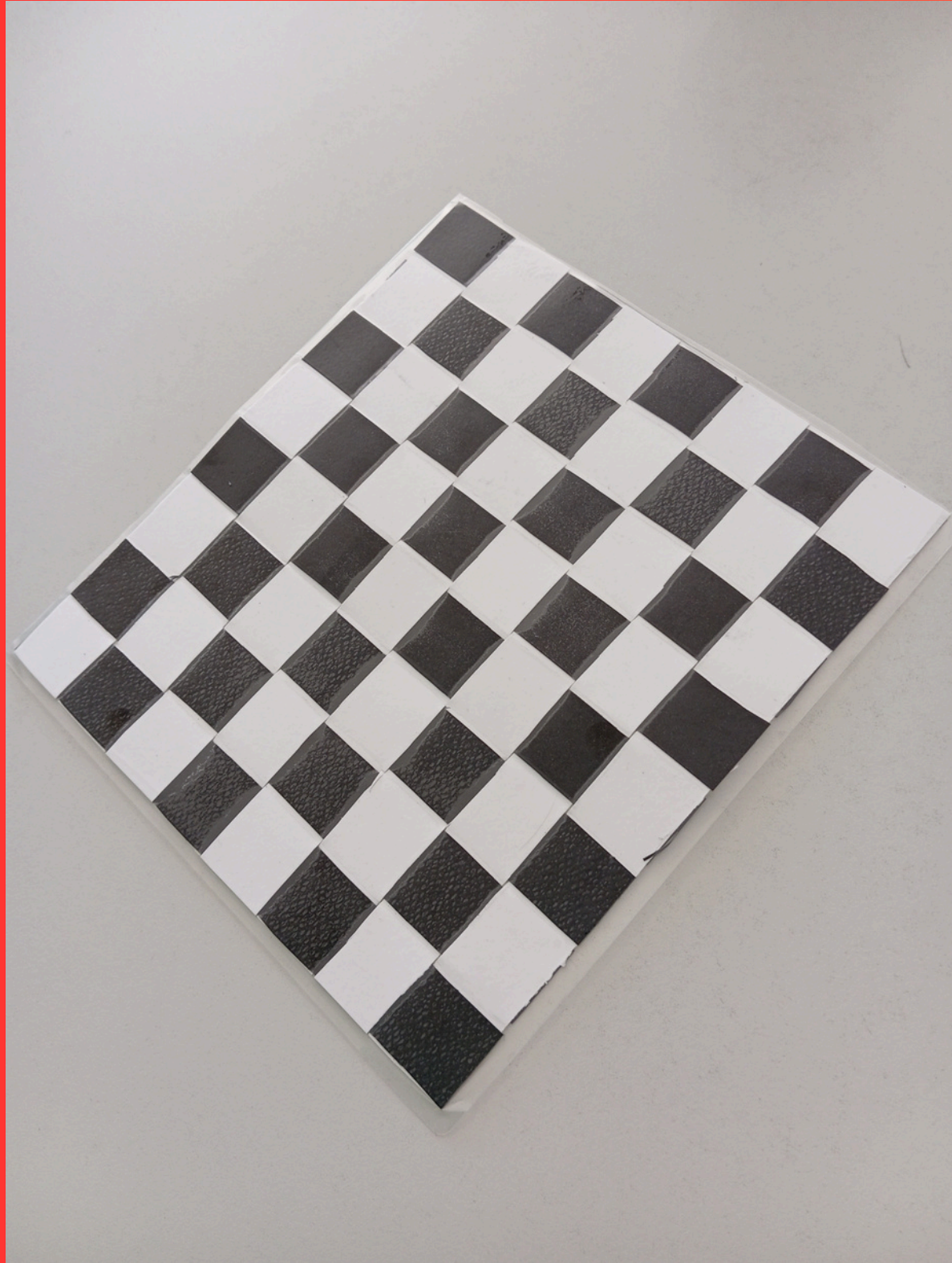
12. Spiegazione dei movimenti ed esercizi pratici sulla scacchiera. Il pedone, La torre, L'alfiere, La donna, Il cavallo, Il re, l'arrocco. Scacco e Scacco matto, La Patta, lo Stallo.

13. La battaglia dei pedoni: partite, usando solo i pedoni. Vince chi riesce a promuovere un pedone a Regina o chi mangia tutti i pedoni avversari. Serve a capire la struttura geometrica del gioco senza la complessità degli altri pezzi.

14. Giochi di scacchi online.

15. Partite di scacchi tra bambini per sperimentare le regole apprese e mini tornei.

ALCUNE FOTO DELLE ATTIVITA' SVOLTE



SCACCHIERE E PEDINE REALIZZATE DAI BAMBINI

LE NOSTRE SCACCHIERE





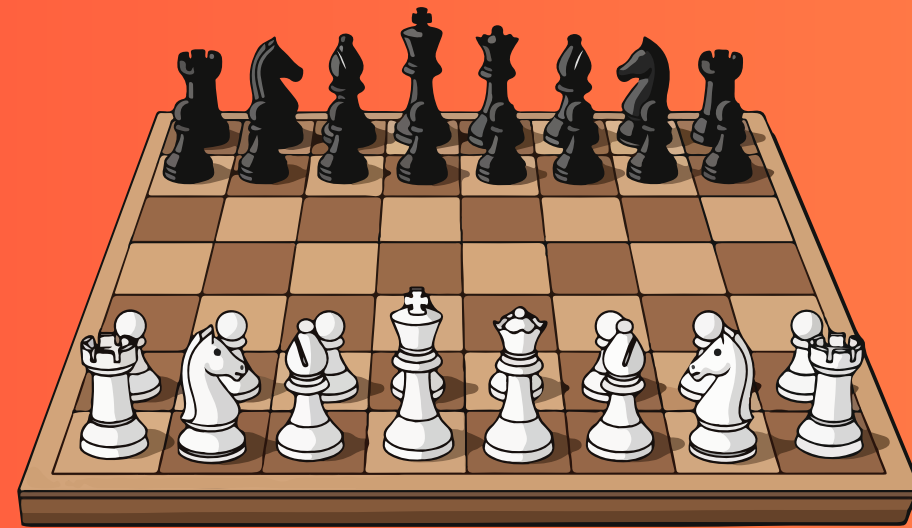
I MINI TORNEI











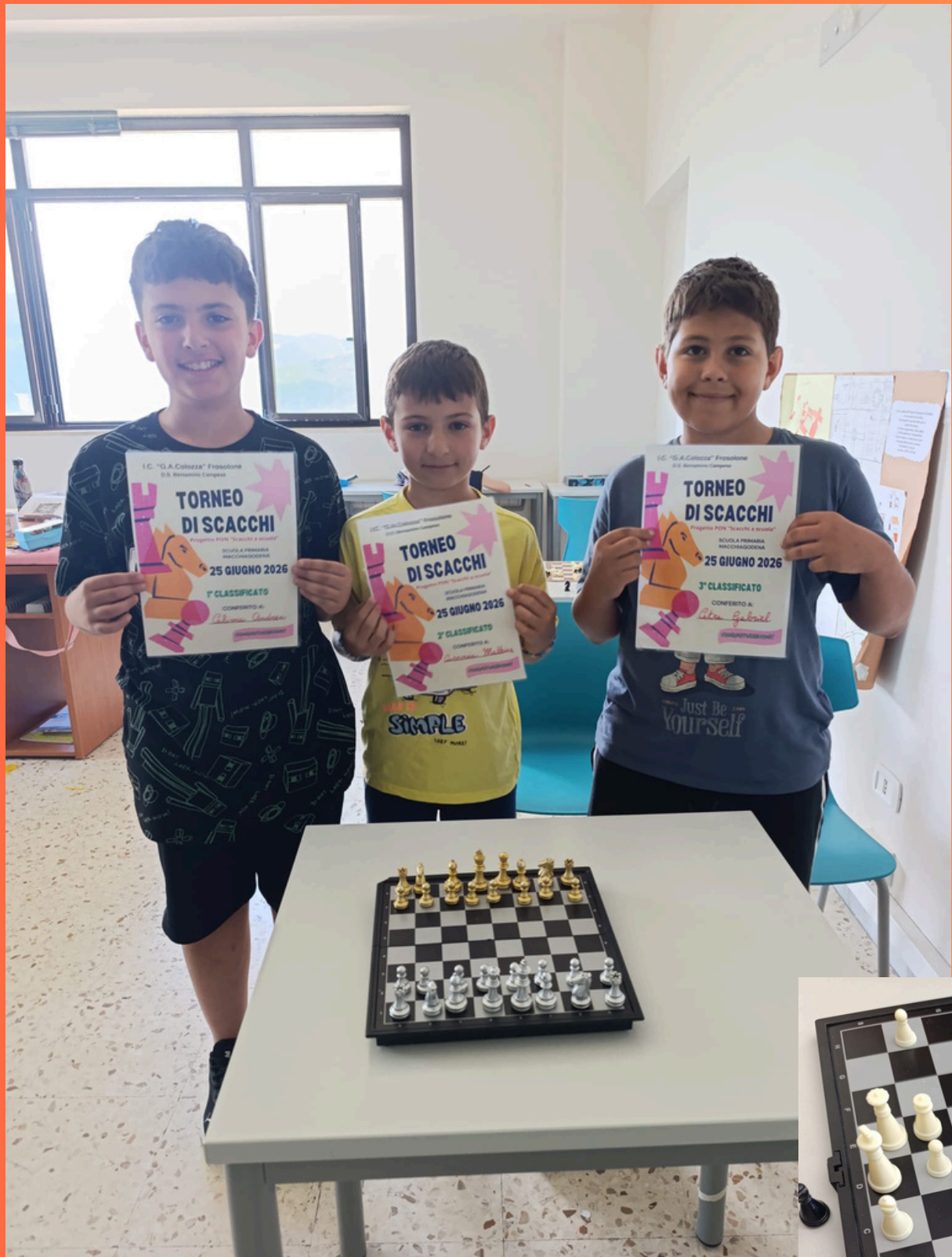
IL GIOCO DEGLI SCACCHI ONLINE



1º TORNEO









2° TORNEO



**“Sono giunto alla conclusione che
non tutti gli artisti sono giocatori
di scacchi, ma che tutti i giocatori
di scacchi sono artisti”
(Marcel Duchamp)**

