

ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "G.A. COLOZZA"  
C.SO VITTORIO EMANUELE, 70 - 86095 FROSOLONE (ISERNIA)  
TEL. 0874890438 - C.F. 90025300949  
EMAIL: ISIC82600E@ISTRUZIONE.IT  
PEC: ISIC82600E@PEC.ISTRUZIONE.IT  
CODICE UNIVOCO: UFETZ1  
WWW.ICCOLOZZAFROSOLONE.EDU.IT

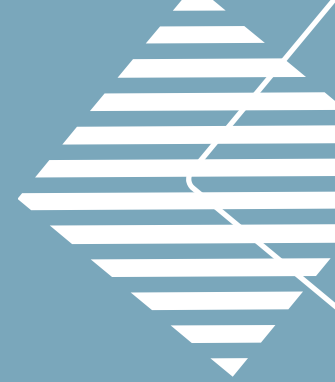
# MINI PTOF

ANNO SCOLASTICO 2025 - 2026

*"LE FONDAMENTA DI OGNI STATO SONO L'ISTRUZIONE DEI SUOI GIOVANI"*

DIOGENE





**Iscrizioni Anno Scolastico 2026 - 2027**

pag. 3

**Ufficio di Presidenza**

pag. 3

**Mission**

pag. 4

**Identità dell'Istituto - Sedi e Codici Meccanografici**

pag. 5

**Orari di funzionamento**

pag. 6

**Piano curricolare**

pag. 7

**Iniziative di ampliamento e arricchimento dell'offerta formativa**

pag. 7



**Erasmus+**

pag. 8

**I progetti in sintesi**

pag.9





Alle classi iniziali della Scuola Primaria e della Scuola Secondaria di Primo Grado, è possibile iscriversi esclusivamente in modalità online, mentre per la Scuola Dell'Infanzia resta in vigore la procedura cartacea.

Dal 13 Gennaio al 14 Febbraio 2026 è necessario registrarsi sul sito del Ministero dell'Istruzione e del Merito al link [www.iscrizioni.istruzione.it](http://www.iscrizioni.istruzione.it), inserire tutte le informazioni richieste e procedere all'inoltro della domanda.

Per ulteriori informazioni gli uffici di Segreteria sono aperti al pubblico dal Lunedì al Venerdì dalle ore 11:00 alle ore 13:00 e dal Lunedì al Giovedì dalle ore 15:00 alle 16:30.

### **IL DIRIGENTE SCOLASTICO**

Prof. Beniamino Campese

Riceve per appuntamento  
[dirigente@iccolozzafrosolone.edu.it](mailto:dirigente@iccolozzafrosolone.edu.it)

### **DIRETTORE DEI SGA**

Dott.ssa Maria Lucia Di Iorio

### **COLLABORATRICI DEL DIRIGENTE**

Ins. Alessia Meffe - Ins. Giuseppina Messere

### **UFFICIO DI SEGRETERIA**

Orario di apertura al pubblico  
dal lun. a ven. dalle ore 11 alle 13

### **SEDE**

C.so Vittorio Emanuele, 70  
tel./fax 087490438  
email: [isic82600e@istruzione.it](mailto:isic82600e@istruzione.it)  
pec: [isic82600e@pec.istruzione.it](mailto:isic82600e@pec.istruzione.it)



## MISSION



- dare piena attuazione all'autonomia;
- innalzare i livelli di istruzione e le competenze delle studentesse e degli studenti, rispettando i tempi e gli stili di apprendimento;
- contrastare le disuguaglianze socio-culturali e territoriali, prevenire e recuperare l'abbandono e la dispersione scolastica;
- realizzare una scuola aperta, inclusiva, quale laboratorio permanente di ricerca, sperimentazione e innovazione didattica, di partecipazione e di educazione alla cittadinanza attiva;
- garantire il diritto allo studio e pari opportunità di successo formativo anche attraverso il ricorso alla didattica digitale integrata.



## Sedi e codici meccanografici

### SCUOLA DELL'INFANZIA

CASTELPETROSO PASTENA - ISAA82609Q

FROSOLONE P.zza A. Volta - ISAA82602C

BAGNOLI p.zza Marconi - ISAA82607N

CIVITANOVA NEL SANNIO Via Cardarelli - ISAA82601B

CANTALUPO NEL SANNIO Via Fiume - ISAA82610T

MACCHIAGODENA Parco della rimembranza - ISAA82604E

ROCCAMANDOLFI Capoluogo - ISAA82611V

### SCUOLA PRIMARIA

CASTELPETROSO "O. D'Uva" - ISEE82608X

FROSOLONE CAPOLUOGO- ISEE82601L

BAGNOLI DEL TRIGNO Via Marconi - ISEE82607V

CIVITANOVA NEL SANNIO P.zza Fiorante - ISEE82603P

CANTALUPO NEL SANNIO Via Fiume - ISEE826091

MACCHIAGODENA CAPOLUOGO - ISEE82604Q

### SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO

CASTELPETROSO "O. D'Uva" - ISMM82606R

FROSOLONE G.A. COLOZZA - ISMM82602L

BAGNOLI DEL TRIGNO "G.N. Rossi" - ISMM82605Q

CIVITANOVA NEL SANNIO P.zza Fiorante - ISMM82601G

MACCHIAGODENA "A. Notte" - ISMM82603N

## ORARIO DI FUNZIONAMENTO SCUOLA DELL'INFANZIA

*Sono ammessi i bambini che compiono tre anni entro il 30 aprile 2027*

**Orario di funzionamento (LUNEDI - VENERDI):**

**FROSOLONE - 8:30 / 16:30**

**MACCHIAGODENA - 8:00 / 16:00**

**CIVITANOVA DEL SANNIO - 8:05 / 16:05**

**BAGNOLI DEL TRIGNO - 8:00 / 16:00**

**CANTALUPO NEL SANNIO - 8:00 / 16:00**

**CASTELPETROSO - 8:00 / 16:00**

**ROCCAMANDOLFI 8:00 / 16:00**

## ORARIO DI FUNZIONAMENTO SCUOLA PRIMARIA

*Sono ammessi i bambini che compiono sei anni entro il 30 aprile 2027*

**Orario di Funzionamento (LUNEDI - VENERDI):**

**FROSOLONE I - II - III 4gg. 8 - 14 / 1g. 8 - 12 / IV - V tutti i giorni 8 - 14**

**BAGNOLI DEL TRIGNO TUTTI 4gg. 8:15 - 13:45 / TUTTI 1g. 8:15 - 13:15**

**CANTALUPO NEL S. TUTTI 4gg. 8 - 13:30 / I - II - III 1g. 8 - 13 / IV - V 1g. 8 - 16**

**CASTELPETROSO I - II - III 3gg. 8:10 - 14:10 / 2g. 8:10 - 13:10 14 / IV - V tutti i giorni 8 - 14**

**CIVITANOVA NEL S. TUTTI 4gg. 8:15 - 13:45 / TUTTI 1g. 8:15 / 13:15**

**MACCHIAGODENA I - II - III 4gg. 8:30 - 14 / IV - V tutti i giorni 8 - 14 - TUTTI 1g. 8:30 / 13:30**

## ORARIO DI FUNZIONAMENTO SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

*La SSIG offre l'opportunità di scegliere, al momento dell'iscrizione, lo studio totalmente gratuito di uno strumento musicale, nell'ambito di un corso ad indirizzo musicale.*

**Orario di funzionamento (LUNEDI - VENERDI):**

**FROSOLONE 8:00 - 13:55**

**30 ore + 1 ora di strumento musicale pomeridiana**

**BAGNOLI DEL TRIGNO 8:05 - 14:05**

**CASTELPETROSO 8:10 - 14:10**

**30 ore + 1 ora di strumento musicale pomeridiana**

**CIVITANOVA NEL S. 8:10 - 14:10**

**30 ore + 1 ora di strumento musicale pomeridiana**

**MACCHIAGODENA 8:00 - 14:00**

**30 ore + 1 ora di strumento musicale pomeridiana**



## PIANO CURRICOLARE

Al fine di promuovere un processo formativo organico e strutturato secondo i principi della consecutività e della consequenzialità degli interventi didattico educativi, nel nostro Istituto si predispose un curricolo che traccia per gli alunni un percorso dalla Scuola dell'Infanzia fino al termine della Scuola Secondaria di Primo Grado. Il curricolo d'Istituto è articolato attraverso scelte didattiche e formative orientate alla continuità orizzontale, verticale e trasversale del processo di formazione, innestate nel contesto sociale e culturale di riferimento, progettate ponendo sempre al centro l'alunno e tenendo conto delle risorse disponibili, operate nell'ottica della formazione globale della personalità e della conquista, da parte di tutti gli alunni, dei traguardi delle competenze previsti nelle Indicazioni Nazionali per ogni disciplina del curricolo e per i campi d'esperienza della Scuola Dell'Infanzia.

## INIZIATIVE DI AMPLIAMENTO E ARRICCHIMENTO DELL'OFFERTA FORMATIVA

Tutte le proposte progettuali, tenute in orario curricolare ed extracurricolare, rispondono ai seguenti requisiti:

- essere in linea con la linea tematica del PTOF (Piano Triennale dell'Offerta Formativa);
- essere in linea con gli obiettivi di processo individuati nel RAV (Rapporto di Autovalutazione di Istituto) e PdM (Piano di Miglioramento).

La nostra scuola amplia la propria offerta formativa aderendo alle diverse iniziative progettuali a livello europeo, nazionale e regionale. In particolare i progetti PNRR AZIONI PER L'ISTRUZIONE arricchiscono i contenuti disciplinari contribuendo ad un innalzamento delle competenze di base da parte degli alunni:

- Riduzione dei divari negli apprendimenti e contrasto alla dispersione scolastica (D.M. 19/2024);
- Formazione del personale scolastico per la transizione digitale nelle scuola statali (D.M. 66/2023);
- Competenze STEM e multilinguistiche nelle scuole statali (D.M. 65/2023);
- Azioni di prevenzione e contrasto alla dispersione scolastica (D.M. 170/2022);
- Piano 4.0 - Azione 1 - Next Generation Class - Ambienti di apprendimento innovativi;
- Animatori digitali 2022 - 2024.



## ERASMUS+

Erasmus+ è il programma dell'Unione europea per l'istruzione, la formazione, la gioventù e lo sport in Europa. Nato nel 1987 con il nome di Erasmus, dal 2014 è chiamato Erasmus+ ed è il più noto e longevo dei programmi finanziati dall'UE nell'ambito della mobilità tra paesi comunitari. Un record confermato dai numeri, con oltre 13 milioni di persone coinvolte dal 1987 a oggi.

Cosa significa fare l'Erasmus+ oggi?

Innanzitutto, partecipare al Programma Erasmus+ significa godere di un'opportunità senza confini. Inoltre, Erasmus+ è partecipazione, crescita personale e un'esperienza concreta di mobilità europea.

Il Programma è sinonimo di inclusività e di formazione di alta qualità, ma anche di possibilità di insegnamento ed esperienze di lavoro o di volontariato. Erasmus+ è per tutte le età, per una partecipazione attiva alla società democratica, una reale comprensione interculturale, anche grazie allo studio delle lingue, e l'apertura ed evoluzione verso il mondo del lavoro. Erasmus+ aiuta a stimolare l'empatia.

Dall'Anno Scolastico 2024/2025 L' I.C. "G.A. COLOZZA" aderisce al programma ERASMUS +.



## PROGETTI PER L'AMPLIAMENTO DELL'OFFERTA FORMATIVA (Curricolari ed Extracurricolari)

### **ACCOGLIENZA**

La finalità del progetto è garantire il diritto alla vigilanza degli alunni nel pieno rispetto della tutela della loro integrità fisica e nel massimo rispetto delle norme così come indicato nel Regolamento d'Istituto.

### **e - TWINNING**

Il progetto promuove l'innovazione, l'utilizzo delle tecnologie nella didattica e la creazione condivisa di progetti didattici multiculturali tra istituti scolastici di paesi diversi, sostenendo la collaborazione a distanza fra docenti e il coinvolgimento diretto degli studenti. Ciascuna scuola e ciascun plesso potranno scegliere autonomamente tra le diverse opportunità di adesione a progetti presenti sulla piattaforma e – Twinning.

### **ORIENTAMENTO**

L'orientamento nel nostro Istituto è inteso come una modalità educativa permanente, un percorso di crescita e conoscenza di sé che dura tutta la vita. Dalla scuola dell'Infanzia alla Secondaria di I grado si articola in attività volte a mettere l'individuo in condizione di confrontare con gli altri la propria esperienza fornendo gli strumenti conoscitivi della realtà attraverso cui i bambini imparano gradualmente ad essere sempre meno dipendenti dagli adulti e ad incamminarsi verso l'autonomia.

### **SCUOLA ATTIVA KIDS**

“Scuola attiva Kids” è un progetto promosso da Sport e Salute - d'intesa con la Sottosegretaria allo Sport - e il Ministero dell'Istruzione, per promuovere l'attività fisica e sportiva, oltre alla cultura del benessere e del movimento, nella scuola primaria.



## **SCUOLA ATTIVA JUNIOR**

“Scuola Attiva Junior” è un progetto promosso da Sport e Salute d’intesa con il Dipartimento per lo sport, e dal Ministero dell’Istruzione. Esso mira a favorire la scoperta di tanti sport e la promozione di corretti stili di vita. È un percorso multi-sportivo e educativo rivolto alle scuole secondarie di I grado, in continuità con il progetto “Scuola Attiva kids” proposto nelle scuole primarie, realizzato in collaborazione con le Federazioni Sportive Nazionali e le Discipline Sportive Associate.

## **PROGETTO TEATRO**

Progetti interdisciplinari che sfruttano il teatro come strumento di apprendimento, comunicazione e crescita personale.

## **PROGETTO CODING**

Il coding, cioè la programmazione informatica, è una metodologia trasversale della cultura digitale che consente di apprendere a usare in modo critico la tecnologia e la rete. È inoltre un utile strumento per favorire lo sviluppo del pensiero computazionale. “Coding, Robotica educativa e Problem – Solving” rivolto agli alunni della scuola primaria classe 3<sup>a</sup>;

“Olimpiadi di Problem – Solving rivolto agli alunni della scuola primaria classe 4<sup>a</sup>.

## **PICCOLI EROI A SCUOLA**

La finalità del progetto è quella di promuovere la diffusione e l’implementazione dell’attività motoria nella scuola dell’infanzia; favorire nel bambino lo sviluppo dell’identità, dell’autonomia, della competenza e della cittadinanza riconoscendo gli ambienti che lo circondano. Favorire buone pratiche di inclusione scolastica e di prevenzione del disagio.

## **PROGETTO SNAI**

“Orto Didattico Inclusivo”

“Educazione alla sostenibilità e al rispetto dell’ambiente”

## **GIOCHI MATEMATICI DEL MEDITERRANEO (GMM)**

Una competizione sportiva che ha il fine di sviluppare atteggiamenti positivi verso lo studio della matematica, di offrire opportunità di partecipazione e valorizzazione delle eccellenze.



## **OPS - OLIMPIADI DEL PROBLEM SOLVING**

Le Olimpiadi del Problem Solving sono un progetto di informatica promosso dal Ministero dell'Istruzione e del Merito

Hanno lo scopo di stimolare lo sviluppo del pensiero computazionale e delle competenze di problem solving negli studenti.

Si articolano in gare classiche, di coding, programmazione e maker per diversi ordini di scuola.

## **PROGETTO MONUMENTI APERTI**

“Sanniti in scena – Storia Narrazione e Comunità

REWIND MOLISE APS – SANNITI IN SCENA STORIA NARRAZIONE E COMUNITA’

## **PROGETTO PALLACANESTRO**

l“Bambini in gioco”

Plessi di Macchiagodena e Frosolone

## **PROGETTO CONTINUITA’**

“Dallo schermo alla realtà”